**Raport întocmit de către Echipa 8**

**Sprint nr. 0**

* Team leader/cel ce a întocmit raportul: Stoica Elias-Valeriu
* Restul membrilor echipei: Alpetri Iulita, Chiriac Ella-Ana-Maria, Gheorghe Radu-Mihai, Semen Valentin-Ion
* Link către repository: <https://github.com/wood11nho/Captain-Cook>
* Metoda prin care va fi primită recenzia: E-mail/Teams
* E-mail: <mailto:elias-valeriu.stoica@s.unibuc.ro>

**Informații Sprint curent**

**Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:**

* Punerea bazelor jocului: mecanici de baza jucator – toata echipa
* Gasirea/Crearea asset-urilor potrivite: obiecte, grafica, materiale – toata echipa

**Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:**

* Ne-am gandit sa incepem implementarea mecanicilor de miscare a jucatorului, mecanica de gatit, mecanica de reparat etc.
* Urmeaza sa construim nava si sa gasim niste asset-uri care se potrivesc temei alese

**Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă**:

* In primele 3 saptamani, ne-am intalnit periodic pe Discord, dar si fizic la facultate, cu scopul de a pune la punct detaliile organizatorice
* Am creat canal de Discord, board de Trello, grup de WhatsApp si repository pe Github
* Am avut sesiuni de brainstorming cu privire la tema proiectului, la ideile pentru implementare si ne-am aliniat viziunile